

# Mr. X im Wald

Eine Abwandlung des Brettspiels [Scotland Yard](#) in der sich die Spieler durch den Wald bewegen.

Spiel	
<b>Zeitaufwand</b>	
<b>Vorbereitung:</b>	60 Minuten
<b>Einweisung:</b>	10 Minuten
<b>Durchführung:</b>	0,5 - 2 Stunden
<b>Auswertung:</b>	0 Minuten
<b>Ort</b>	
<b>Ort:</b>	Im Gelände
<b>Geländeart:</b>	Wald
<b>Platzaufwand:</b>	Je nach Größe der Gruppe und gewünschter Spiellänge
<b>Sonstiges</b>	
<b>Personenzahl:</b>	ab 6 Personen
<b>Zielgruppe:</b>	ab Kundschafter
<b>Art:</b>	Fangspiel; Lernspiel (Umgang mit Karte)
<b>Material:</b>	Karte mit Raster Walkie-Talkies (falls vorhanden) ggf. Handy

Auf einer Karte eines kleinen Waldgebietes (evtl. aus [OpenStreetMap](#) kopieren und ausdrucken) wird ein Raster gelegt (Y-Achse: Zahlen / X-Achse: Buchstaben).



Anschließend werden die Ranger in mindestens drei Teams geteilt. Das erste Team erhält ca. 5 Minuten Vorsprung. Die anderen Teams bekommen nun die Aufgabe das erste Team zu finden und zu fangen. Dabei muss das verfolgte Team alle 5 Minuten seinen akuten Standort anhand des Rasters per Walkie-Talkie (oder auch SMS) an die Verfolgerteams melden (z.B.: „Wir sind jetzt im Raster A5“). Dabei gilt die Regel, dass sich die Teams nur auf den Wegen (auch Trampelpfaden) bewegen dürfen (um den Schwierigkeitsgrad anzuheben kann man diese Regel auch streichen). Die Verfolgerteams können sich - sofern vorhanden - via Walkie-Talkie absprechen. Das gejagte Team darf dabei nicht mithören. Die Verfolgerteams haben gewonnen, wenn sie das erste Team gefangen haben. Dieses wiederum hat gewonnen, wenn es nicht innerhalb einer gewissen Zeit (z.B. 30 Minuten) nicht gefangen wurde.

From:

<http://www.rangerwiki.de/> - **Rangerwiki**

Permanent link:

[http://www.rangerwiki.de/spiel/mr\\_x\\_im\\_wald](http://www.rangerwiki.de/spiel/mr_x_im_wald)

Last update: **2016-10-10 19:52**

