

Spaghetti-Transport

Ein Transport- und Fangspiel, bei dem es darum geht, lange Spaghetti von A nach B zu transportieren. Mehrere Gruppen treten dabei gegeneinander an. Die Spaghetti sind dabei sowohl Transportgut als auch Lebensindikator.

Spiel	
Zeitaufwand	
Vorbereitung:	30 min einmalig
Einweisung:	10 min
Durchführung:	20 - 120 min
Auswertung:	10 min
Ort	
Ort:	Im Gelände
Geländeart:	Wald
Platzaufwand:	1 - 10 ha
Sonstiges	
Personenzahl:	10 - 50
Zielgruppe:	ab Kundschafter
Art:	Transport und Fangspiel für Gruppen
Material:	1-5 Packen Spaghetti, Auswertungshilfen

Materialien

- Ausreichend lange Spaghetti (50cm)
- [Auswertungsbögen](#)
- Spaghetti-Mess-Schablonen

Vorbereitung

Zusätzlich zum Ausdrucken der [Auswertungsbögen](#) sollte eine entsprechende Anzahl an Spaghetti-Mess-Schablonen erstellt werden um die Auswertung zu erleichtern.

Die Schablone wird aus einem Pappstreifen (ca 60x10cm) erstellt, der der Länge nach gefaltet wird. Die so entstandene Winkelschneide wird an einem Ende mit einer Vorrichtung versehen, an der die

Spaghetti aufliegen können. Die Schiene wird im Abstand von 25, 30, 35, 40, 45 und 50cm zur Auflage Markiert.

Durch die so entstandene Schablone können die Spaghetti schnell erfasst und sofort in den [Auswertungsbogen](#) eingetragen werden.

Spiel

Einleitung

1. Ein Spielfeld mit eindeutigen Grenzen wird festgelegt.
2. Die Teilnehmenden Gruppen werden je nach Anzahl und örtlicher Gegebenheiten in mindestens 2 Gruppen aufgeteilt.
3. Mindestens eine Startlager wird festgelegt.
4. Jede Gruppe bekommt mindestens ein Ziellager zugeteilt.
 1. Alle Ziellager unterschiedlicher Gruppen sind voneinander verschieden.
 2. Startlager sind von Ziellagern verschieden.
5. Aus Start- und Ziellagern einer Gruppe ergeben sich Transportrouten.
 1. Deren Länge und Beschaffenheit entspricht dabei den Fähigkeiten des Teams.
6. Jedem Punkt wird mindestens ein Spiel-Mitarbeiter zugeordnet.
7. Um jeden Punkt gibt es ein festgelegtes Schutzgebiet
 1. Es kann vom anwesenden Mitarbeiter überschaut werden.

Beispiel: Zwei gleichstarke Gruppen werden gebildet. Ein Startpunkt wird festgelegt. Zwei Zielpunkte in 250m Entfernung zum Startpunkt und 500m zueinander werden festgelegt. Um jeden Punkt wird ein Kreis mit einem Radius von 2m als Schutzgebiet deklariert.

Regeln

1. Das Spiel beginnt mit dem Startsignal oder zu einer vorher vereinbarten Zeit.
2. Spieler dürfen sich während des Spiels frei auf dem Spielfeld bewegen.
3. Spieler können von Mitarbeiter eines Startortes ihrer Gruppe zu jeder Zeit nach Beginn des Spiels genau eine Spaghetti erhalten, wenn sie derzeit nicht im Besitz einer Spaghetti sind.
4. Spielerische Interaktionen sind physikalische Einwirkungen mit dem Ziel der Zerstörung oder Eroberung der Spaghetti.
5. Spielerische Interaktion zwischen gegnerischen Spielern ist in folgenden Fällen untersagt:
 1. Einer der Spieler ist nicht im Besitz einer Spaghetti von mindestens 25cm Länge.
 2. Einer der Spieler befindet sich im Schutzbereich eines Lagers.
6. Spieler können dem Mitarbeiter eines Zielortes zu jeder Zeit vor Beendigung des Spiels genau eine Spaghetti geben.
7. Das Spiel endet mit dem Endsignal oder zu einer vorher vereinbarten Zeit.

Auswertung

1. Der Erhalt jeder Spaghetti gemäß ihrer Länge zum Zeitpunkt der Abgabe wird auf den [Auswertungsbögen](#) der entsprechenden Gruppe des Abgabeortes vermerkt.
2. Nach Beendigung des Spieles werden die entsprechenden zusammengerechnet.
3. Sieger ist die Gruppe mit den meisten Punkten.

Varriationen

Einfaches Fangen ohne Gruppen. Jeder gegen jeden. Wer zum Schluß die Längste Spaghetti hat gewinnt. (Tauglichkeit wird noch evaluiert.)

From:

<http://www.rangerwiki.de/> - **Rangerwiki**

Permanent link:

<http://www.rangerwiki.de/spiel/spaghettitransport>

Last update: **2016-10-10 19:52**

